

ESTADÍSTICA DE LAS INDUSTRIAS CULTURALES Y CREATIVAS

2017

CUESTIONARIO PARA EMPRESAS DE VIDEOJUEGOS

Le damos las gracias por participar en la operación estadística y responder a este cuestionario. A continuación, se realizan algunas preguntas sobre la actividad y volumen económico de su entidad/empresa. **Recuerde que la información solicitada tiene como año de referencia el 2017.**

Para cualquier duda o consulta puede llamar al teléfono 943.310034 de Siadeco o enviar un correo electrónico a kulturabehatokia@siadeco.eus para que una persona de nuestro equipo de trabajo pueda ayudarle.

NOTA:

AVISO LEGAL: Sus datos serán incorporados al fichero de Directorios y Censos del Marco Estadístico Cultural Vasco. Si lo desea, puede ejercitar los derechos de acceso, rectificación, cancelación y oposición, previstos por la Ley, dirigiendo un escrito a la Dirección de Servicios del Departamento de Cultura, (C/ Donostia-San Sebastián, 1, 01010 Vitoria-Gasteiz).

ID (no modificar) _____

I. DATOS DE LA ENTIDAD / EMPRESA

Por favor, compruebe que los datos que se incluyen a continuación son correctos, en caso contrario, modifíquelos. Cumplimente los apartados sin información.

0.1. Nombre de la entidad o empresa:

0.2. CIF/DNI:

0.3. Dirección:

0.4. Municipio:

0.5. Código postal:

0.6. Teléfono:

0.7. Correo electrónico:

0.8. Web:

0.9. Año de inicio de la actividad:

0.10. Titularidad:

- Privada
 - Sociedad Anónima (S.A.)
 - Sociedad Limitada (S.L.)
 - Sociedad Civil Particular (S.C.P.)
 - Sociedad Cooperativa
 - Otros: _____

0.11. Tipología de la empresa:

- Fun
- Serious

Notas sobre la titularidad:

- **Privada:** Incluye todo tipo de entidad privada cuya fórmula jurídica implique el ánimo de lucro, sin que ello sea obstáculo para que también cumpla con objetivos de interés general (SA, SL, SCP, cooperativas,...).
- **Asociación / Fundación:** Incluye las entidades privadas sin ánimo de lucro cuyo capital es mayoritariamente privado, así como aquellas cuyo patrimonio fundacional o cuya participación en los órganos de gobierno o dirección sea mayoritariamente privada.

II. ACTIVIDAD

1. Indique el número TOTAL DE PROYECTOS realizados en 2017 según su fase de proceso.

	Número de PROYECTOS
En desarrollo	
Publicados	
TOTAL	

2. Distribuya (en %) los PROYECTOS realizados en 2017, según sean propios o encargos.

	PROYECTOS
Propios	%
Encargos	%
TOTAL	100,0%

3. Indique el número TOTAL DE PROYECTOS realizados en 2017 según tipo e idioma.

	Número de PROYECTOS					
	Euskera	Castellano	Euskera y Castellano	Inglés	Otros	TOTAL
Entretenimiento						
Formación						
I+D+I						
Medios de comunicación						
Herramientas						
Otros						
TOTAL						

4. Distribuya (en %) las tecnologías utilizadas en los Proyectos realizados en 2017.

Realidad virtual	%
Realidad aumentada	%
Simuladores 3D	%
Aplicaciones móviles	%
Interactivos multimedia	%
Superficies interactivas	%
Gamificación	%
Otros (Especificar:.....)	%
TOTAL	100,0%

5. Distribuya (en %) los PROYECTOS realizados en 2017 según perfil del cliente (**Solo para empresas que realicen proyectos SERIOUS**)

	PROYECTOS
Sector público	%
Sector privado	%
TOTAL	100,0%

6. Distribuya (en %) los PROYECTOS realizados en 2017 según sectores (**Solo para empresas que realicen proyectos SERIOUS**)

	Número de PROYECTOS
Educación	%
Sanidad	%
Cultura y Patrimonio	%
Marketing y Productos	%
Servicios empresariales	%
Industria	%
Otros	%
TOTAL	100,0%

7. Distribuya (en %) los PROYECTOS realizados en 2017 según su tipología (**Solo para empresas que realicen proyectos FUN**)

	PROYECTOS
Bajo licencia	%
Free to play	%
TOTAL	100,0%

8. Distribuya (en %) los proyectos realizados en 2017 según el presupuesto de desarrollo.

	PROYECTOS
Menos de 15.000 €	%
De 15.000 a 50.000 €	%
De 50.001 a 150.000 €	%
Más de 150.000 €	%
TOTAL	100,0%

III. PERSONAL

9. Indique el número TOTAL DE PERSONAS TRABAJADORAS según lugar de trabajo:

	Total personas trabajadoras
En la CAE	
Fuera de la CAE	
TOTAL	

10. Distribuya el número TOTAL DE PERSONAS TRABAJADORAS en la Comunidad Autónoma Vasca, **equivalentes a jornada completa de empleo propio** en 2017, según función profesional y género.

	Mujeres	Hombres	Total personas trabajadoras
Dirección			
Programación			
Artistas			
Animación			
Game Designers			
Marketing y distribución			
Gestión/Administración			
Otros (Especificar:.....)			
TOTAL			

11. Distribuya el número TOTAL DE PERSONAS TRABAJADORAS en la Comunidad Autónoma Vasca **equivalentes a jornada completa de empleo subcontratado** en 2017, según función profesional.

	Total personas trabajadoras
Programación	
Artistas	
Animación	
Game Designers	
Marketing y distribución	
Gestión/Administración	
Otros (Especificar:.....)	
TOTAL	

Nota: procedimiento para el cálculo de número de personas trabajadoras equivalentes a jornada completa.

Número de personas trabajadoras equivalentes a jornada completa = Suma del número de días trabajados equivalentes a jornada completa de todas las personas trabajadoras dividido entre 365 días

Ejemplo: Durante el año 2017 han trabajado 22 personas, pero con una dedicación diferente. Una persona ha trabajado a jornada completa los 365 días del año; otra ha trabajado 160 días, a media jornada. Y las restantes 20 personas han trabajado 975 días en total (suma de todos sus contratos). El número de personas trabajadoras equivalentes a jornada completa sería el siguiente:

- Nº de días trabajados por la primera persona, 365, así $365/365 = 1$ persona trabajadora.
- Nº de días trabajados por la segunda, 80 (160 días a media jornada), por lo que: $80/365 = 0,21$ personas trabajadoras.
- Nº de días trabajados por las restantes 20 personas = $975/365 = 2,67$ personas trabajadoras.
- Nº total de personas trabajadoras = $1+0,21+2,67 = 3,88$ (equivalentes a jornada completa)

IV. ACTIVIDAD ECONÓMICA

12. Indique el TOTAL DE FACTURACIÓN de la entidad/empresa en 2017: _____ €

13. Distribuya (en %) el volumen de facturación de la entidad/empresa según tipo de actividad.

	Facturación total
Estudio desarrollador de IPs	%
Desarrollador para terceros	%
	%
	%
TOTAL	100,0%

14. Distribuya (en %) el volumen de facturación de la entidad/empresa según mercado.

	Facturación total
Comunidad Autónoma Vasca	%
España	%
Europa	%
Fuera de Europa	%
TOTAL	100,0%

15. Indique el presupuesto del GASTO total realizado por la entidad/empresa en 2017 (para el desarrollo de proyectos y el resto de actividades que se lleven a cabo), según los siguientes campos:

Concepto de gasto	Gastos 2017
Gastos de personal (correspondiente a las personas incluidas en el apartado III del personal)	€
Actividad (resto de gastos directamente vinculados a la actividad)	€
Otros gastos	€
TOTAL	€

16. Indique el total de INGRESOS asociados al desarrollo de proyectos y el resto de actividades que se lleven a cabo, obtenidos por la entidad en el 2017, según los siguientes campos:

Concepto de ingreso	Ingresos 2017
Actividad	€
Aportaciones de Administraciones Públicas	€
Otros ingresos	€
TOTAL	€

Nota:

- Aportaciones de Administraciones Públicas: Incluye las subvenciones y transferencias de capital, incluso las comprometidas en 2017 aunque se abonaran a posteriori.



17. A continuación, puede incluir observaciones o comentarios en relación a las preguntas o datos introducidos que faciliten su interpretación.

Una vez rellenado el cuestionario, guarde el archivo en su ordenador y remítalo como archivo adjunto por correo electrónico a la dirección kulturabehatokia@siadeco.eus

Muchas gracias por su colaboración.