

## Teorikoa berreskuratzeko

Historian, honako xake hauek alderatu behar dira:

1. Txaturaji xakea
2. Txaturanga xakea
3. Xatranj xakea
4. Alfontso X. Jakitunaren grande acedrex.
5. Lucenako xakea
6. Xake italiarra
7. Capablanca sortutako xakea
8. Xake zirkularra
9. 960 edo Fischer random xakea
10. Xake jugoslaviarra

## Praktikarako

Partidetan: Partida bat kontatzea (ez da soilik jokaldiak adieraztea, baizik eta partidaren kontakizuna egitea, partida epaitzea; denboran eta dagokion eskolan kokatzea, jokalarien iruzkin laburra egitea).

1. GRECO
2. PHILIDOR
3. MORPHY
4. ANDERSEN
5. MCDONNELL
6. STAUNTON
7. DAMIANO
8. ERCOLE DEL RIO
9. STEINIITZ
10. ENMANUEL LASKER

## Problema eraikitzea:

Xake musulmaneko HIRU problema eraikitzea, jokaldi bakarrean mate ematekoak, gehienez ere 7 piezarekin, eta sha zuriak d1en egon behar du.

Mate bakoitzaren osaerak ezberdina izan behar du, eta hiru problemen artean zuriekin xake musulmanaren pieza-mota guztiak erabili behar dira, baina ruuk zuria problema bakarrean erabili beharra dago.