

Teorikoa

1. Xatranj xakearen, Indiako txaturakiaren eta Alfontso X.a *Jakitunaren* grande acedrex xakearen arteko ezberdintasunak.
2. XV. eta XVI. mendeetako xakearen ordezkariak, joko-estiloa eta bizimodua.
3. Modenako eskolako xakearen eta eskola modernoko xakearen arteko ezberdintasunak. Adierazi haren ordezkariarik garrantzitsuenak.

Praktikoa

1. Kontatu Sheldonen eta Philidorren arteko xake-partida (XVIII. mendea).
2. Kontatu Anderssenen Iraunkorra partida (XIX. mendea).
3. Kontatu mate lotsagarrian amaitu zen Grecoren partida (XVII. mendea).
4. Asmatu Erdi Aroko xake musulmaneko joko bat, zuriarentzat mate izango dena, jokaldi bakarrean (beltzak jasoko du).
7 piezako miniatura bat izango da: 4 zuri eta 3 beltz.
Zuriek honako hauek izango dituzte: *sha*, *alferza*, *fil*-a eta *fara*. Sha zuriak d1en egon beharko du.
Lagugarria: sha zuriak mate-mehatxuan behar du.