

- Beren garaian kontzeptu iraultzaileak, joko-fase honetan jarraitu beharreko estrategiaren oinarriak osatzen dituztenak, aurkeztu zituzten pentsalarien garrantzia balioestea.

### **Joko erdia**

#### **KONTZEPTUAK**

##### **A. Taktika:**

1. Mate klasikoak. Zortzigarren lerroko matea. Heriotza-musua. Ostiko-matea. Erregea erdigunean. Bateria. Alfilaren diagonal luzea.
2. Ageriko erasoak.
3. Eraso bikoitza: Bifokala, Sardexka, Galtzontzilloak.
4. Iltzatzea.

##### **B. Estrategia**

1. Erregearen aurkako erasoak:
  - a) Erregea erdigunean.
  - b) Kontrako endrokeak.
  - c) Albo bereko endrokeak.
2. Posizioa balioestea. Plan bat hautatzea.

#### **PROZEDURAK**

- Joko erdiko faseko oinarrizko printzipioak deskribatzea.
- Egoera posibleen erantzunak aurrez planifikatzea.
- Hainbat posiziotako faktore erabakigarriak identifikatzea.
- Taulan ariketa taktikoak egitea.
- Partidako krisia identifikatzea.