

## Irekiera:

### KONTZEPTUAK

- A. Oinarrizko kontzeptuak: espazioa, garapena eta denbora.
- B. Aholku praktikoak.
- C. Adibide batzuk.
- D. Tranpa irekieran: «Segadak»
- E. Partida laburrak.

### PROZEDURAK

- Irekiera-faseko oinarrizko printzipioak deskribatzea.
- Kalkulua aplikatzea aldaera soiletan.
- Aldaeren zuhaitza egitea.
- Irekierak sailkatzea.
- Informazioa bilatzea irekieren liburuetan, entziklopedietan eta xake-informatzaileetan.
- Xake-partidak taldean planifikatzea eta aztertzea, xake-partidetan irekiera egokiena hautatzeko.
- Irekieran posizioa balioesteko parametroak erabiltzea.
- Joko-planak egitea, posizio batean nagusi diren faktoreen arabera.
- Posizioei buruzko iritzien ahozko eta idatzizko aurkezpenak planifikatzea, egitea eta ebaluatzea.

### JARRERAK

- Egoera bakoitzean nahi duguna lortzeko irekiera egokia erabiltzeak duen emaitza balioestea.
- Irekiera jakin bat hautatzeko gure lehenespenez jabetzea.
- Arrazoinamendu-prozesuaz eta gogamen-ariketaz gozatzea jokatu bitartean.
- Planak ongi betetzeko estrategiaren eta hartutako erabakien abantailak eta desabantailak aurreikustearen beharra balioestea.