

STEAM:

ESKABIDEAK BIDALTZEKO GIDA

Eskabidea bi pausotan egiten da:

1	Proiektuak bidaltzea.
2	Eskabideak bidaltzea (Ikastetxeagatiko eskaera bakarra)
	Eskabidea baliozkoa izan dadila, ikastetxeak proiektuaren datuak (1) bidali behar ditu eta eskabidea egin egoitza elektronikoan (2) .

Oinarrizko informazioa

- Deskribapena
- Nori dago zuzenduta
- Araudia
- Erakundeak
- Kontaktu-informazioa

Tramitazioa

- Eskabidea eta dokumentazioa aurkeztea**
- Justifikazioa
- Ebazpena eta errekurtsoak
- Beste tramite batzuk

Eskabidea eta dokumentazioa aurkeztea

Tramitazio elektronikoa

a. Bete itzazu eskatutako inprimakiak, inprimakirik badago.

b. Presta ezazu eskatutako dokumentazioa formatu digitalean.

c. Sartu zaitez tramitazio elektronikorako aplikaziora. Identifikazio elektronikorako bitarteko bat izan behar duzu.

1 **Proiektua**

a. Bete itzazu eskatutako inprimakiak, inprimakirik badago.

b. Presta ezazu eskatutako dokumentazioa formatu digitalean.

c. Sartu zaitez tramitazio elektronikorako aplikaziora. Identifikazio elektronikorako bitarteko bat izan behar duzu.

2 **Eskaera elektronikora sarbidea**

1. PROIEKTUAK BIDALTZEA

1.1 Proiektu-bidalketarako sarbidea

Oinarrizko informazioa

- Deskribapena
- Nori dago zuzenduta
- Araudia
- Erakundeak
- Kontaktu-informazioa

Tramitazioa

- Eskabidea eta dokumentazioa aurkeztea**
- Justifikazioa
- Ebazpena eta errekurtsoak
- Beste tramite batzuk

Eskabidea eta dokumentazioa aurkeztea

Tramitazio elektronikoa


- a. Bete itzazu eskatutako inprimakiak, inprimakirik badago.
- b. Presta ezazu eskatutako dokumentazioa formatu digitalean.
- c. Sartu zaitez tramitazio elektronikorako aplikaziora. Identifikazio elektronikorako bitarteko bat izan behar duzu.

1 **Proiektua**

- a. Bete itzazu eskatutako inprimakiak, inprimakirik badago.
- b. Presta ezazu eskatutako dokumentazioa formatu digitalean.
- c. Sartu zaitez tramitazio elektronikorako aplikaziora. Identifikazio elektronikorako bitarteko bat izan behar duzu.

Eskaera elektronikora sarbidea

<https://educacion.hezkuntza.net/group/deialdiak/deialdiak-it>



Trakaslea edo Z.O.L bazara sakatu [hemen](#).

Erabiltzaile izena

Pasahitza

Sarrera sinadura



Zerbitzu hau erabiltzeko **modu seguruan identifikatu** behar duzu



Identifikatu **BakQ** edo **hodeiko ziurtagiri profesionalaren** bidez

- » BakQ'aren buruz laguntza
- » hodeiko zihurtagiriaren buruz laguntza

jarraitu



Identifikatu **XLNetSen** erabiltzaile eta **pasahitzaren** bidez

- » Sartzeko esteka



Identifikatu **ziurtagiri elektronikoaren** bidez

- » Onartutako **ziurtagiriak**
- » **Ohiko galderak**
- » **Pribatutasun politika**

Sartu zure identifikazio-txartela ordenagailuaren irakurgailuan eta sakatu **jarraitu**

jarraitu

Zerbitzu hau erabiltzeko **modu seguruan identifikatu** behar duzu



Identifikatu **XLNetSen** erabiltzaile eta **pasahitzaren** bidez

- » Pasahitza aldatu
- » Ohiko galderak
- » Pribatutasuna
- » Lehenengo aldiz identifikatu



Identifikatu **ziurtagiri elektronikoaren** bidez

- » Sartzeko esteka



Identifikatu **BakQ** edo **profesionalentzako hodeiko ziurtagiriaren** bidez

- » Sartzeko esteka

Sartu zure **XLNetSen** erabiltzaile eta **pasahitza**, eta **jarraitu** sakatu



Erabiltzaile-kodea

Pasahitza

jarraitu

Sar daiteke ere:

KUDEAKETAKO APLIKAZIOAK
• • • • •
ATARI NAGUSIA

HEZKUNTZA SAILA
DEPARTAMENTO DE EDUCACIÓN
EUSKO JAURLARITZA
GOBIERNO VASCO

GAINERAKO APLIKAZIOAK

HEZKUNTZA-INGURUNE BERRIAREN APLIKAZIOETARAKO SARBIDEA

Aplikazio erabilgarriak

- Fremuak
- 2** Herri-ikastetxeak Deialdiak

1.2 STEAM, proiektuaren fitxa

Herri-ikastetxeak Defaldiak

EU | ES

Programak ▾ Berriak Nire proiektuak

STEAM (2025)

Xedea
Honako hauek izango dira deialdi honetan jasotako dirulaguntzen onuradunak: Euzko Autonomia Erkidegoko itunpeko ikastetxe pribatuak, Haur Hezkuntza, Lehen Hezkuntza, Derrigorrezko Bigarren Hezkuntza edo Batxilergoan eskolak ematen dituztenak.

Epeak:
Eskabideak: **2024/06/15 - 2024/06/15** (biak barne)
Justifikazioa: **2025/06/15era arte.**

Araudia:
STEAM (2024-2025). Eogitza Elektronikoa

Aurreko programak

- 2023-2024 ikasturtea (Itxita)
- 2022-2023 ikasturtea (Itxita)
- 2021-2022 ikasturtea (Itxita)

PROIEKTUAK

- Aurrekontua eta parte-hartzea (xlsx)
- Jarraibideak (pdf)
- Bidali proiektua

EGOITZA ELEKTRONIKOA
ZIURTATU

1: Eredua: Aurrekontua eta parte-hartzea

2: Proiektua betetzea

1.3 Proiektua betetzeko

Datu orokorrak:

Betetzea beharrezkoa izango da bakarrik:

- Ikastetxeko kodea (6 digitu)
- Zuzendariaren NANA.

EUSKO JAURLARITZA GOBIERNO VASCO

HEZKUNTZA SAILA DEPARTAMENTO DE EDUCACIÓN

euskadi.eus

STEAM

IKASTETXEAREN DATU OROKORRAK: KODEA, ZUZENDARIA

Ikastetxea: *

N.A.N.: *

Proiektuaren ezaugarriak

1. PROIEKTUAREN EZAUGARRIAK

Izenburua *

A-Proiektuaren egokitasuna (zein arazori erantzun nahi zaion justifikatzea, inpaktu mota, berrikuntza, originaltasuna). (Gehienez 2000 karaktere)

B-Proiektuaren deskribapena eta helburuak. Garapen jasangarriko helburuetarako ekarpena. (Gehienez 2000 karaktere)

C-Erabili beharreko estrategia eta STEAM proiektuaren diziplinarteko tratamendua. (Gehienez 2000 karaktere)

D-Proiektua zein etapa, ziklo edo kurtsotan garatuko den zehaztea. (Gehienez 2000 karaktere)

E-STEAM proiektuaren curriculum-justifikazioa. (Gehienez 2000 karaktere)

Aurrekontua eta parte-hartzaileak

2. PROIEKTUAREN AURREKONTUA

Aurrekontua *

Aurrekontua eta parte-hartzea (Excel fitxategia) * Ningún archivo seleccionado

3.- HEZKUNTZA SAILAK BULTZATUTAKO STEAM EUSKADI ESTRATEGIAN PARTE-HARTZEA

Hezkuntza Sailaren STEAM Euskadi Estrategiaren helburua da hezkuntza eta prestakuntza zientifiko-teknikoa sustatzea hezkuntza-etapa guztietan, eta, horretarako, eragile sozioekonomikoak inplikatzea, STEM eremuan bokazio eta asmo profesionalak inspiratzeko, eta arreta berezia jartzea emakumezko ikasleengan.

Zentroak STEAM Sare sareari buruzko informazio gehiago lortu nahi duela adierazten du. *

Bai
 Ez

Ikastetxeak STEAM EUSKADI Sariatari parte hartu nahi duela edota informazio gehiago jaso nahi duela adierazten du (eskaera egiteko epeei buruzko informazioa bidaliko zaio) *

Bai
 Ez

4. PROIEKTUA ETA PARTAIDEAK

Proiektua Ningún archivo seleccionado

Esteka

Partaideak: *

NAN	Izena	Abizenak	% Part.	Sexua	Mota
	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

Ikastetxeek, nahitaez, honako informazio hau gehitu dute:

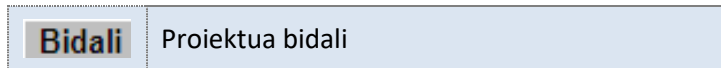
- Aurrekontua
- Eredua (Excel fitxategia): Aurrekontua eta parte-hartzea.
- Partaideak. Proiektuan irakasle koordinatzaile bat eta bakarra agertu beharko da. Irakasle bakoitzaren hasierako parte-hartzearen ehunekoa % 100 izango da, eta, amaieran, irakasle bakoitzak benetan parte hartu duen ehunekoa adieraziko da justifikazioan.

<input type="button" value="+"/> <input type="button" value="X"/>	Parte-hartzaileak gehitu
<input type="button" value="X"/>	Parte-hartzaileak ezabatu

Honez gain, eskura izango dute webgune batera lotura egiteko aukera, proiektua deskribatzeko edota informazioa gehitzeko.

1.4 Proiektua bidaltzeko

Proiektuak bidaltzeko sakatu “Bidali” botoia



Eskabidea bidaltzeko nahitaezko informazioa honako hau da:

- Ikastetxearen datuak.
- Ikastetxeko zuzendariaren datuak.
- Proiektuaren izenburua.
- Gutxienez parte-hartzaile bat.

Gaiontzeko datuak geroago bete daitezke; beti ere, **eskabidea egiteko epearen barne**.

Bidali eta gero aplikazioak eskabide-zenbaki bat emango du; honez gain, honako dokumentu hauek inprimatzeko aukera emango du:

- Aurkeztutako eskabidea (PDF)
- Aurkezpen frogagiria (PDF)



Eskabidea ondo bidali dela ziurtatzeko, joan **“Nire proiektuak”** atalera.

Proiektua aldatu eta berriz bidaltzeko aukera egongo da; beti ere, **eskabide-epe barnean**.



Egoitza elektronikoan eskaera bete behar du

1.5 Proiektua aldatzeko

Proiektu bat nola aldatu

“Nire proiektuak” atalera jo.

Proiektua aldatzeko honako pasu jarraitu:

- Aldatu nahi den proiektua aukeratu.
- Proiektua ireki.
- “Eskabidea Aldatu” aukera klik egin

Id	Izena	Data	Egoera	Oharrak
854321	STEAM (2022-2023)	2022/09/01	Eskabidea: epea-zabalik	
765810	Irriçuluma aberasteko proiektuak (2020-2021)	2020/03/15	Itxita	



Proiektuak aldatzeko aukera egongo da, beti ere aurkezpen-epean.

Proiektuak aldatu ahal izango du “akatsak konpondu” behar direnean ere.

2. ESKABIDEAK (Egoitza elektronikoa)

Oinarrizko informazioa

Deskribapena

Nori dago zuzenduta

Araudia

Erakundeak

Kontaktu-informazioa

Tramitazioa

Eskabidea eta dokumentazioa aurkeztea

Justifikazioa

Ebazpena eta errekurtsoak

Beste tramite batzuk

Eskabidea eta dokumentazioa aurkeztea

Tramitazio elektronikoa

a. Bete itzazu eskatutako inprimakiak, inprimakirik badago.

b. Presta ezazu eskatutako dokumentazioa formatu digitalean.

c. Sartu zaitez tramitazio elektronikorako aplikaziora. Identifikazio elektronikorako bitarteko bat izan behar duzu.


Proiektua

a. Bete itzazu eskatutako inprimakiak, inprimakirik badago.

b. Presta ezazu eskatutako dokumentazioa formatu digitalean.

c. Sartu zaitez tramitazio elektronikorako aplikaziora. Identifikazio elektronikorako bitarteko bat izan behar duzu.

Eskaera elektronikora sarbidea

A	Eskabidea bete eta bidali egoitza elektronikoa,
B	Gorde egiaztagiria,
	<p>Horretarako beharrezkoa da ziurtagiri elektronikoa.</p> <p>Gogoratu, aurre-eskabidea zein eskabide-orria bete behar dira eginiko eskabidea balioztatua izatea.</p>