

STEAM:

GUÍA PARA EL ENVÍO DE SOLICITUDES

La solicitud debe realizarse en dos pasos:

1 Envío del proyecto

2 Envío de la solicitud (una única solicitud por centro)



Para que la solicitud sea **válida** el centro **debe cumplimentar** los datos del **proyecto (1)** y los datos de la solicitud en la **sede electrónica (2)**

Información básica

Descripción

A quién va dirigido

Normativa

Organismos

Información de contacto

Tramitación

Solicitud y aportación de documentación

Justificación

Resolución y recursos

Otros trámites

Solicitud y aportación de documentación

Tramitación electrónica

- Rellene los formularios solicitados, si los hubiese.
- Prepare la documentación requerida en formato digital.
- Acceda a la aplicación de tramitación electrónica a través del botón.
Asegúrese de disponer de un medio de identificación electrónica admitido.

1

Proyecto

- Rellene los formularios solicitados, si los hubiese.
- Prepare la documentación requerida en formato digital.
- Acceda a la aplicación de tramitación electrónica a través del botón.
Asegúrese de disponer de un medio de identificación electrónica admitido.

2

Acceso a la solicitud electrónica

1. ENVÍO DE PROYECTO

1.1 Acceso al envío de proyecto

Información básica

- Descripción
- A quién va dirigido
- Normativa
- Organismos
- Información de contacto

Tramitación

- Solicitud y aportación de documentación**
- Justificación
- Resolución y recursos
- Otros trámites

Solicitud y aportación de documentación

Tramitación electrónica

a. Rellene los formularios solicitados, si los hubiese.
b. Prepare la documentación requerida en formato digital.
c. Acceda a la aplicación de tramitación electrónica a través del botón.
Asegúrese de disponer de un medio de identificación electrónica admitido.

Proyecto

a. Rellene los formularios solicitados, si los hubiese.
b. Prepare la documentación requerida en formato digital.
c. Acceda a la aplicación de tramitación electrónica a través del botón.
Asegúrese de disponer de un medio de identificación electrónica admitido.

Acceso a la solicitud electrónica

El acceso es similar a los documentos de inspección:

<https://educacion.hezkuntza.net/group/deialdiak/deialdiak-it>

Si es docente o P.A.S. pinche aquí.

Nombre de usuario

Contraseña

Acceder



euskadi.eus » EU » ES

Para acceder a este servicio debe **identificarse de manera segura**

BAKQ Acceda mediante **BakQ** o certificado en la nube para profesionales

- » Ayuda sobre BakQ
- » Ayuda sobre el certificado en la nube

[continuar](#)

Acceda mediante **certificado electrónico**

- » Certificados admitidos
- » Preguntas frecuentes
- » Política de privacidad

Introduzca su certificado en el lector del ordenador y pulse **continuar**

[continuar](#)

Identifíquese mediante **usuario y contraseña XLNetS**

[» Link de acceso](#)


euskadi.eus » EU » ES

Para acceder a este servicio debe **identificarse de manera segura**

Acceda mediante **usuario y contraseña XLNetS**

- » Cambio de contraseña
- » Preguntas frecuentes
- » Privacidad
- » Identificarse por primera vez

Introduzca su **usuario y contraseña XLNetS**, y pulse **continuar**


↓

Usuario

Contraseña

[continuar](#)

Identifíquese mediante **certificado electrónico**

[» Link de acceso](#)

BAKQ Identifíquese mediante **BakQ** o certificado en la nube para profesionales

[» Link de acceso](#)

También puede acceder desde el acceso a aplicaciones:

APLICACIONES DE GESTIÓN

PORTAL DE ENTRADA

HEZKUNTZA SA
DEPARTAMENTO DE EDUCACIÓN

EUSKO JAURLARITZA
GOBIERNO VASCO

RESTO DE APLICACIONES

1 ACCESO A APLICACIONES DEL NUEVO ENTORNO DE EDUCACIÓN

Aplicaciones disponibles

HEZKUNTZA SA
DEPARTAMENTO DE EDUCACIÓN

EUSKO JAURLARITZA
GOBIERNO VASCO

Areas

2 [Herri-ikastetxeak Deialdiak](#)

1.2 Ficha del programa STEAM

Herri-ikastetxeak
Deialdiak

EU | ES

Programas ▾ | Novedades | Mis proyectos

STEAM

Objeto
El objeto de la presente orden es convocar a los centros privados concertados de Educación Infantil, Educación Primaria, Educación Secundaria Obligatoria o Bachillerato de la Comunidad Autónoma del País Vasco, para que realicen proyectos de innovación para la educación en STEAM (Science, Technology, Engineering, Art & Mathematics), durante el curso 2024-2025.

Plazos:
Solicitudes: **15/06/2024 - 15/06/2023**, (ambos inclusive)
Justificación: **hasta el 15/06/2025**

Normativa:
STEAM (2024-2025). Sede Electrónica

Programas anteriores

- Curso 2023-2024 (Cerrado)
- Curso 2022-2023 (Cerrado)
- Curso 2021-2022 (Cerrado)

PROYECTOS

- Presupuesto y participación (xlsx)
- Presentación solicitudes (guía) (pdf)

Enviar proyecto

⚠ No olvide enviarlo en **SEDE ELECTRÓNICA**

1: Modelo para cumplimentar los datos de presupuesto y participación

2: Cumplimentar el proyecto

1.3 Cumplimentar el proyecto

Datos generales:

Sólo será necesario incorporar:

- El código de centro (6 dígitos)
- El DNI del director del centro.

EUSKO JAURLARITZA
GOBIERNO VASCO

HEZKUNTZA SAILA
DEPARTAMENTO DE EDUCACIÓN

euskadi.eus

STEAM

DATOS GENERALES DEL CENTRO: CÓDIGO, DIRECTOR(A)

Centro: *

D.N.I.: *

Características del proyecto:

1. CARACTERÍSTICAS DEL PROYECTO

Título *

A-Pertinencia del proyecto (justificar a qué problema se trata de responder, tipo de impacto, innovación, originalidad). (Máximo 2000 caracteres)

B-Descripción del proyecto y objetivos del mismo. Contribución a los objetivos de desarrollo sostenible. (Máximo 2000 caracteres)

C-La estrategia a utilizar y el tratamiento interdisciplinar del proyecto STEAM. (Máximo 2000 caracteres)

D-Concreción de las etapas, ciclos o cursos en los que se desarrollará el proyecto. (Máximo 2000 caracteres)

Presupuesto y participantes

2. PRESUPUESTO DEL PROYECTO

Presupuesto *

Presupuesto y participación (fichero Excel) * Ningún archivo seleccionado

3.- PARTICIPACIÓN EN LA ESTRATEGIA STEAM EUSKADI IMPULSADA POR EL DEPARTAMENTO DE EDUCACIÓN

La Estrategia STEAM Euskadi del Departamento de Educación tiene como objetivos impulsar la educación y formación científico-técnica en todas las etapas educativas, implicando para ello a los agentes socioeconómicos, con el fin de inspirar vocaciones y aspiraciones profesionales en el ámbito STEM, con especial atención a las alumnas.

El centro manifiesta su interés en obtener mayor información sobre la red STEAM Sare. *

Sí

No

El centro manifiesta su interés en participar en STEAM EUSKADI Saria o en obtener más información al respecto (Se le remitirá información sobre los plazos de solicitud) *

Sí

No

4. PROYECTO Y PARTICIPANTES

Proyecto Ningún archivo seleccionado

Enlace

Participantes: *

DNI	Nombre	Apellidos	% Part.	Sexo	Tipo
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

Los centros deberán aportar la siguiente información:

- El presupuesto total
- El documento Excel: presupuesto y participación
- Los participantes: En el proyecto deberá aparecer una persona docente coordinadora y solo una. El porcentaje de participación inicial de cada docente será del 100%, y al final, en justificación, se indicará el porcentaje efectivo en que ha participado cada docente.

<input type="button" value="+"/>	Permite añadir participantes
<input type="button" value="X"/>	Borra el participante seleccionado

Además, tendrán la opción de añadir un documento de proyecto y un enlace a un sitio web en el que se describa el proyecto o se añada más información sobre el mismo.

1.4 Enviar el proyecto

Para enviar el proyecto pulse en el botón “Enviar”

Enviar Envío del proyecto

La información necesaria para poder enviar la solicitud es la siguiente:

- Datos del centro.
- Datos del director del centro.
- Título del proyecto.
- Al menos un participante.

El resto de datos podrán ser cumplimentados con posterioridad, **siempre dentro del plazo de solicitud.**

Una vez enviado el proyecto obtendrá el número de proyecto, además podrá:

- Obtener un PDF de la solicitud presentada.
- Descargar el justificante de presentación.

EUSKO JAURLARITZA
GOBIERNO VASCO
HEZKUNTZA SAILA
DEPARTAMENTO DE EDUCACIÓN

La solicitud ha sido enviada correctamente.

Los datos de la solicitud son los siguientes.
Nº de solicitud: **XXXXXX**
Asunto: STEAM: **XXXX - XXXX**
Solicitante: **DIRECTOR DEL CENTRO SOLICITANTE / 015825**
Fecha: **XX/XX/XXXX XX:XX**
Estado solicitud: **Presentación de solicitudes**

[PDF de justificante](#) [Imprimir solicitud](#)

Para cerrar la aplicación cierre el navegador desde el aspa superior derecha.

Compruebe en “**Mis proyectos**” que puede ver el proyecto presentado

Podrá modificar y volver a enviar el proyecto, **siempre dentro del plazo de solicitud.**



Recuerde cumplimentar la solicitud en la **sede electrónica**

1.5 Modificar el proyecto

Cómo modificar un proyecto

Puede localizar las solicitudes realizadas en el apartado “Mis Proyectos”

Programas ▾ Novedades Mis proyectos

STEAM

Objeto
El objeto de la presente orden es convocar a los centros privados concertados de Educación Infantil, Educación Primaria, Educación Secundaria Obligatoria o Bachillerato de la Comunidad Autónoma del País Vasco, para que realicen proyectos de innovación para la educación en STEAM (Science, Technology, Engineering, Art & Mathematics), durante el curso 2022-2023.

Plazos:

PROYECTOS
Guía y anexos
[Presentación solicitudes \(guía\) \(pdf\)](#)

[Enviar proyecto](#)

No olvide enviarlo en SEDE ELECTRÓNICA

Para modificarlo deberá:

- Localizar el proyecto que desea modificar.
- Acceder al proyecto.
- Pinchar en “Modificar solicitud”

Programas ▾ Novedades Mis proyectos [Salir](#)

SOLICITUDES ACTIVAS

Id	Nombre del formulario	Fecha	Estado	Observaciones
854321	STEAM (2022-2023)	01/09/2022	Presentación de solicitudes	
765810	Proyectos de enriquecimiento curricular (2020-2021)	15/03/2020	Cerrado	

HISTORIAL DE SOLICITUDES



Sólo podrá modificar los proyectos **durante el plazo de presentación**.

También podrá modificar el proyecto si debe “subsana errores”.

2. ENVÍO DE SOLICITUDES

Una vez cumplimentados los datos del proyecto (o proyectos) debe terminar el proceso, enviando la solicitud en la Sede Electrónica del Gobierno Vasco.

Información básica

Descripción

A quién va dirigido

Normativa

Organismos

Información de contacto

Tramitación

Solicitud y aportación de documentación

Justificación

Resolución y recursos

Otros trámites

Solicitud y aportación de documentación

Tramitación electrónica

a. Rellene los formularios solicitados, si los hubiese.
b. Prepare la documentación requerida en formato digital.
c. Acceda a la aplicación de tramitación electrónica a través del botón.
Asegúrese de disponer de un medio de identificación electrónica admitido.

Proyecto

a. Rellene los formularios solicitados, si los hubiese.
b. Prepare la documentación requerida en formato digital.
c. Acceda a la aplicación de tramitación electrónica a través del botón.
Asegúrese de disponer de un medio de identificación electrónica admitido.

Acceso a la solicitud electrónica

A Cumplimente y envíe la solicitud en la sede electrónica

B Guarde el justificante



Para ello necesitará un certificado electrónico.

Recuerde que debe enviar la solicitud para que sea válida