|  |
| --- |
| **EKONOMIA ZIRKULARRA– PROIEKTU MEMORIA****ZTBP Euskadi 2030aren zeharkako trakzio ekimenen esparruan ikerketa eta garapenerako lankidetza trakzio proiektuak diseinatzeko laguntza-programa** |
| **Proposatutako proiektuaren titulua** |  |
| **Proiektuaren akronimoa** |  |
| **Proiektuaren deskribapena** |  |
| **Proiektuak lortu beharreko emaitza nagusiak**  |  |
| **Proiektuaren gutxi gorabeherako neurria***(guztizko aurrekontua, eurotan)* |   |
| **Zeharkako Trakzio ekimenaren erronkei eta helburuei laguntzea***(Ikusi eranskina, erronka bakoitzerako helburu espezifikoei buruzko xehetasun gehiagorako )*  | **Erronka espezifikoa** | **Proiektuak bere erronkari eta bere helburu zehatzei egiten dien ekarpena** (*ikusi eranskina)*  |
| 1. Energiaren eta lehengaien kontsumoa optimizatzea balio-katean, lotutako materialen, fabrikazio-prozesuen, parametroen, ekipoen, produktuen eta zerbitzu aurreratuen berrikuntzarekin |  |
| 2. Eragileen artean kontsumo zirkularraren eredua sustatzea eta negozio-eredu zirkularragoak bultzatzea |  |
| 3. Bioekonomia sustatzea funtsezko sektore ekonomikoak eraldatzeko, lurraldean dauden baliabide biologikoetan oinarritutako material, produktu eta negozio-eredu berrien belaunaldi berri batetik abiatuta |  |
| 4. Hondakinen sorrera minimizatuko duen ekoizpen-eredua aldatzeko trantsizioa bultzatzea, berrikuntza, baliabideen erabilera prozesuen eraginkortasunaren hobekuntza eta materialen, produktuen eta prozesuen ekodiseinua sustatuz |  |
| 5. Elikagaien xahuketa murriztea, hondakinen sorrera erdira murriztu arte |  |
| **Proiektuan sartutako I+G+b jarduerak.** | **Funtsezko ikerketa****(oinarrizko ikerketa)** |  |
| **Ikerketa industriala****(ikerketa aplikatua)** |  |
| **Garapen esperimentala****(garapen teknologikoa)** |  |
| **Proiektuak izan dezakeen eragin sozioekonomikoa eta emaitzen transferentzia**(Zeharkako trakzio ekimenaren erronkei eta helburuei egindako ekarpenetik harago) |  |
| **Proiektuan partehartzen duten erakundeen partzuergoa**(entitate eskatzaileaz barne) | **Entitatearen izena** | **Entitate mota ( Dekretu arautzailearen 4.1 artikulua)** | **IFK(s)** |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
| **Proiektuan genero-ikuspegia txertatzea** |  |
| **Laguntzaren gehieneko intentsitatea handitzeko baldintzak** | Proiektuak enpresa baten eta ikerketarako eta ezagutza zabaltzeko erakunde baten edo batzuen arteko lankidetza eraginkorra ekartzea, betiere erakunde horiek, gutxienez, diruz lagundu daitezkeen kostuen %10 beren gain hartzen badute eta beren ikerketaren emaitzak argitaratzeko eskubidea badute | [ ]  Bai | [ ]  Ez |
| Proiektuaren emaitzak zabalkunde zabala izatea hitzaldien, argitalpenen, sarbide libreko oinarrien edo doako edo iturri irekiko programa informatikoen bide | [ ]  Bai | [ ]  Ez |
|  |

|  |
| --- |
|  |
| **Erakunde eskatzaileak proiektua DISEINATZEKO aurreikusitako eta diruz lagundu ahal izango diren gastuen banaketa** *(eurotan).* | **Jarduera mota** | **Langileen zuzeneko kostua (€)** | **Zeharkako kostua (€)** | **Azpikontratazioaren kostua(€)***(gehienez, kostu guztien % 80)* | **Guztira (€)** |
| Funtsezko ikerketa |  |  |  |  |
| Ikerketa industriala |  |  |  |  |
| Garapen esperimentala |  |  |  |  |
| *Kostua**guztira* |  |  |  |  |
|  **Azpikontrataziorik badago, zehaztu azpikontratatutako erakundeak garatu beharreko jarduerak.** | **Azpikontratatutako entitatea** | **Garatzeko****jarduera** | **Kostua****(€)** |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |
| **Proiektua diseinatzeko eskatutako eta/edo emandako laguntzak** | **Laguntza eskatu zaion erakundea eta programa** | **Eskaera data** | **Eskatutako zenbatekoa (€)** | **Eskaeraren** **egoera**  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
| **Proiektuaren harremanetarako pertsona** (izena, telefonoa eta posta elektronikoa) |  |
|  |

**ERANSKINA**

**Ekonomia zirkularraren zeharkako trakzio ekimenaren erronkak eta helburuak**

|  |  |
| --- | --- |
| **Erronka Orokorra** | **Helburu Orokorra** |
| Euskadik baliabideen erabileran ekonomia eraginkorrago bateranzko trantsizioa bultzatzea, ekoizpen eta kontsumo eredu berri baterantz bideratutako berrikuntzaren bitartez | Produktibitate materiala %30 handitzea, material zirkularraren erabilera tasa %30 handitzea eta BPGd bakoitzeko hondakinen sorrera tasa %30 murriztea 2030erako |
| **Erronka Espezifikoak** | 1. Energiaren eta lehengaien kontsumoa optimizatzea balio-katean, lotutako materialen, fabrikazio-prozesuen, parametroen, ekipoen, produktuen eta zerbitzu aurreratuen berrikuntzarekin |
| 2. Eragileen artean kontsumo zirkularraren eredua sustatzea eta negozio-eredu zirkularragoak bultzatzea |
| 3. Bioekonomia sustatzea funtsezko sektore ekonomikoak eraldatzeko, lurraldean dauden baliabide biologikoetan oinarritutako material, produktu eta negozio-eredu berrien belaunaldi berri batetik abiatuta |
| 4. Hondakinen sorrera minimizatuko duen ekoizpen-ereduaren aldaketarako trantsizioa bultzatzea, berrikuntza, baliabideen erabilera prozesuen eraginkortasuna hobetzea eta materialen, produktuen eta prozesuen ekodiseinua sustatuz |
| 5. Elikagaien xahuketa murriztea, hondakinen sorrera erdira murriztu arte |
| **Erronka espezifikoa**  | **1. Energiaren eta lehengaien kontsumoa optimizatzea balio-katean zehar, materialen, fabrikazio-prozesuen, parametroen, ekipoen, produktuen eta lotutako zerbitzu aurreratuen berrikuntzarekin lotuta** |
| Helburu Espezifikoak | I+G+b sustatzea material, prozesu, produktu eta zerbitzu aurreratu eta iraunkorretan |
| Eraikitako parkearen energia-birgaitze jasangarria sustatzea, material birziklatuak erabiliz eta hondakin propioak kudeatuz |
| Euskal ekonomia zirkularrago bateranzko trantsizioa bultzatzeko beharrezkoak diren gaitasun eta profil profesionalak garatzea |
| Produktuen balio-bizitza luzatzea eta lehengaien kontsumoa eta hondakinen sorrera murriztea |
| Bigarren mailako lehengaien erabilera handitzea |
| **Erronka espezifikoa**  | **2. Eragileen artean kontsumo zirkularraren eredua sustatzea eta negozio-eredu zirkularragoak bultzatzea** |
| Helburu Espezifikoak | Ekonomia zirkularrean oinarritutako negozio-eredu berriak garatzea: energia-eraginkortasuna, baliabideen eta hondakinen berreskurapena eta balorizazioa |
| Dauden balio-kateak birmoldatzea, prozesuak bioekonomia zirkularrerantz eraldatzea erraztuz |
| Materialetan hain intentsiboak ez diren negozio-eredu berriak garatzea produktu-zerbitzu eskaintza integratuen bidez, IKTak txertatuz eta lankidetza-ekonomiako eredu berriak sustatuz |
| Produktuen eta prozesuen diseinu birtuala eta simulazio konputazionala, industriako hondakin produktuak berreskuratu eta balioztatzeko eta energia eraginkortasuna hobetzeko |
| Hiri-prozesuetan naturan oinarritutako soluzioen (SBN) erabilera handitzea, ekonomia zirkularra sustatzeko eta ingurumen-inpaktua murrizteko. Hiri-espazioen diseinuan eragina duen arau-esparrua egokitzea |
| Balio erantsi handiagoko produktu eta irtenbide berrien garapena sustatzea lehentasunezko eremuetan (packaging eta biomaterialak…) |
| **Erronka****espezifikoa** | **3. Bioekonomia sustatzea funtsezko sektore ekonomikoak eraldatzeko, lurraldean dauden baliabide biologikoetan oinarritutako material, produktu eta negozio-eredu berrien belaunaldi berri batetik abiatuta** |
| Helburu Espezifikoak | Basogintzako bioekonomia bultzatzea, ekoizpen-prozesuetan material berriztagarrien sartzea azpimarratuz, gaur egun erabiltzen diren material berriztaezinen ordez |
| Zuraren balio-katea sustatzea, produktibitatean hobekuntzak sustatuz, zura eraldatuz eta kontserbatuz, eta zura energia- eta biomasa-baliabide gisa dituen aukerak indartuz |
| Ikerketa, berrikuntza eta ezagutza aurreratuaren sorrera bultzatzea, gaitasun zientifiko-teknologikoak indartzeko bioekonomiaren eremuan |
| **Erronka****espezifikoa** | **4. Hondakinen sorrera minimizatuko duen ekoizpen-ereduaren aldaketarako trantsizioa bultzatzea, berrikuntza, baliabideen erabilera prozesuen eraginkortasuna hobetzea eta materialen, produktuen eta prozesuen ekodiseinua sustatuz** |
| Helburu Espezifikoak | Produkzioan baliabide material gutxiago behar dituzten produktu berriak garatzea, produktuen eta eraikinen ekodiseinuaren printzipioak eta teknikak aplikatuz |
| Negozio-eredu berriak eta aldaketak sustatzea hondakinen berrerabiltze-, birziklatze- eta berreskuratze-tasa handituko duten ekoizpen-prozesuetan |
| Plastikoak birziklatzeko metodo eta prozesu berriak garatzea edo daudenak hobetzea, kostuak murrizteko eta emaitzak hobetzeko |
| Produktu eta ekoizpen-sistema moldagarrien balio-bizitza zabaltzea |
| Eraikuntzako egitura eta elementuetan hainbat industria-prozesutan sortutako azpiproduktuen berrerabilera bultzatzea, eraikuntzari eta obra zibilari aplikatuta |
| **Erronka espezifikoa** | **5. Elikagaien xahuketa murriztea, hondakinen sorrera erdira murriztu arte** |
| Helburu Espezifikoak | Nekazaritzako elikagaien balio-katearen ekoizpen-prozesuak berritzea, produktuen erabileraren eraginkortasuna hobetzeko eta sortutako hondakinak murrizteko |
| Elikagai-soberakinak berrerabiltzeko prozesuak hobetzea, elikagaien segurtasuna bermatuz beti |
| Hondakin organikoak birziklatzeko teknologia eta prozesu berriak garatzea, ekonomiara itzultzeko eta bigarren erabilera bat emateko, hala nola biogasa eta/edo konposta ekoiztea |